

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

La pyramide magique de Noé



© 2015 VTech
Imprimé en Chine
91-002994-002(FR)



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **La pyramide magique de Noé** de VTech®. Félicitations !

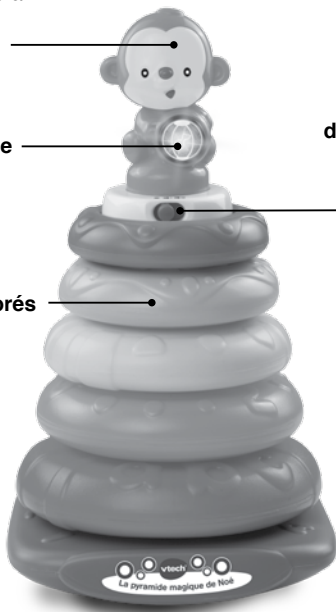
Avec **La pyramide magique de Noé**, Bébé découvre les couleurs et apprend à compter. La manipulation du petit singe lui permet de chanter en rythme sur les 10 mélodies et les 3 chansons. Magique ! Bébé déclenche des phrases encourageantes et des sons rigolos en empilant les anneaux sur la base. Une pyramide musicale et colorée à défaire et refaire à l'infini !

Bouton Noé le petit singe

Balle lumineuse

5 anneaux colorés à empiler

**Curseur Marche/
Arrêt/Réglage
du volume sonore**



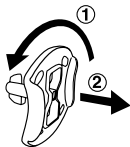
CONTENU DE LA BOÎTE

- La pyramide magique de Noé de VTech®.
- Un manuel d'utilisation.
- Un bon de garantie.

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

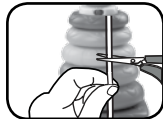
WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache en plastique :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

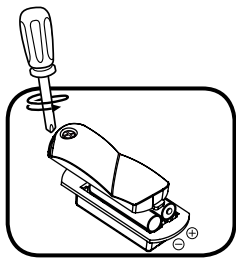
Pour la sécurité de votre enfant, veuillez retirer et jeter le cordon qui permet de maintenir le jouet dans la boîte. Le cordon ne fait pas partie du jouet.



1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES


1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sur le mât de **La pyramide magique de Noé** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles (pour maximiser les performances, l'utilisation des piles alcalines neuves est recommandée).
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.

- 
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
 - Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
 - Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
 - Ne pas utiliser de piles rechargeables.



Tri des produits et piles usagés


- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour mettre en marche **La pyramide magique de Noé**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.

Pour éteindre **La pyramide magique de Noé**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position Arrêt .



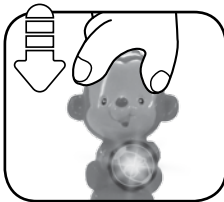
2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant 30 secondes, **La pyramide magique de Noé** s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou d'empiler les anneaux.

3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **La pyramide magique de Noé**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.

1. Mettre en marche **La pyramide magique de Noé** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**. Votre enfant entend un son, une chanson et une phrase qui l'invite à jouer.
2. Appuyer sur le singe pour entendre la couleur des anneaux, le nom des formes visibles sur les anneaux, apprendre à compter jusqu'à 5. Bébé déclenche également 3 chansons et 10 mélodies.



3. Empiler les anneaux sur la base pour déclencher des sons amusants et des mots encourageants. Bébé entend une chanson après avoir empilé 5 anneaux.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. Alouette, gentille alouette
2. BINGO
3. Tous les animaux du monde
4. Oh ! Susanna
5. Si tu as de la joie au cœur
6. Old Macdonald Had a Farm
7. Il était un petit homme
8. When The Saints Go Marching In
9. Le Bon Roi Dagobert
10. Yankee Doodle

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (version A) : sur l'air de Trois jeunes tambours

« Compte les anneaux,

Mets-les : 1, 2, 3, 4, 5,

Puis reprends-les :

5, 4, 3, 2, 1, go !

C'est rigolo de tout défaire,

Crée une tour spectaculaire ! »



Chanson 1 (version B) : sur l'air de Trois jeunes tambours

« Compte les anneaux,
Mets-les : do, ré, mi, fa, sol,
Puis reprends-les :
Sol, fa, mi, ré, do, go !
C'est rigolo de tout défaire,
Crée une tour spectaculaire ! »

Chanson 2 : sur l'air de Le Fermier dans son pré

« Jouer et empiler,
Les anneaux colorés.
Rouge, orange, jaune, vert, violet,
Quel est ton préféré ? »

Chanson 3 : sur l'air de La Chanson de l'alphabet

« A, B, C, les premières lettres,
1, 2, 3, je commence à compter.
Rond, triangle et carré,
Près de moi, je les trouverai ! »

6. ENTRETIEN

1. Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **La pyramide magique de Noé** est lavable uniquement en surface.
2. Pour nettoyer **La pyramide magique de Noé**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
3. Éviter toute exposition prolongée de **La pyramide magique de Noé** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Entreposer **La pyramide magique de Noé** dans un endroit sec.
5. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1